

Das Licht am Waldrand

Der Laternenzug ist längst vorbei. Warum leuchtet am Waldrand immer noch ein Licht? Drei Karten geben euch eine Figur, einen Ort und einen Fund für eure eigene Geschichte.

Erzählspiel · Alter 5+ · Mitspielende 2–6

Das braucht ihr

Neun ausgeschnittene Erzählkarten und ein Platz, an dem ihr euch gut hören könnt. Auf A4 in Originalgröße (100 %) drucken

So wird gespielt

1. Sortiert die Karten nach Figur, Ort und Fund. Mischt jeden Stapel für sich und legt ihn verdeckt hin.
2. Zieht aus jedem Stapel eine Karte. Das erste Kind beginnt mit der Figur. Das nächste erzählt, was sie am gezogenen Ort entdeckt. Ein weiteres bringt den Fund ins Spiel. Zu zweit wechselt ihr euch ab.
3. Überlegt gemeinsam, woher das Licht kam. Legt die drei Karten beiseite und zieht für eine neue Geschichte drei andere.

Noch eine Spielidee

In der Grundschule erzählen zwei Gruppen mit denselben drei Karten. Die eine Geschichte beginnt vor dem Laternenlauf, die andere danach. Erzählt euch die beiden Anfänge.

Ihr dürft die Spiele für eure Familie und für eure eigene Kita- oder Schulgruppe kostenlos ausdrucken. Gebt zum Weiterempfehlen bitte den Link zur Spielseite weiter. Für den Weiterverkauf oder eine Veröffentlichung der Dateien braucht ihr vorher unsere Erlaubnis.

Das Licht am Waldrand

Auf A4 in Originalgröße (100 %) drucken

✳ Figur	✳ Figur	✳ Figur
Igel	Fuchs	Eule
∩ Ort	∩ Ort	∩ Ort
Waldweg	Dorfplatz	Gartentor
◇ Fund	◇ Fund	◇ Fund
Laterne	Schlüssel	Wollmütze